



**SRC am Niederrhein e.V.**

**22. 24h-Rennen von Moers**

**Slot.it-Gruppe C**

**07.09. – 09.09.2018**

**Reglement  
Ausschreibung  
Anmeldung**

Stand: 11.02.2018  
Version 1.02

# 22. 24h-Rennen von Moers 2018

## Slot.it Gruppe



SRC am Niederrhein e.V.

Reglement – Ausschreibung - Anmeldung

---

### Allgemeine Informationen / Ausschreibung

#### Rennen:

22. 24h-Rennen von Moers 2018 - Slot.it Gruppe C

Das traditionelle 24h-Rennen von Moers findet in diesem Jahr zum 22. Mal statt. Seit dem Jahr 2012 wird das Rennen sehr erfolgreich von 1:24ern und 1:32ern gemeinsam bestritten. An dieser Tradition wird er SRC am Niederrhein e.V. auch im Jahr 2018 anknüpfen.

Während die Fahrzeuge im Bereich 1:24 die Epoche 1967-1971 aus der Markenweltmeisterschaft darstellen, werden von den 1:32ern Gruppe C - Fahrzeuge aus den Jahren 1982-1992 eingesetzt.

#### Termin:

07.09.2018 – 09.09.2018

#### Ort:

SRC am Niederrhein e.V. – Im Moerser Feld 5 – 47441 Moers

#### Startgebühr:

130 Euro pro Team (Das Nenngeld ist Reuegeld – bei einer Nichtteilnahme erfolgt keine Erstattung)

#### Teamstärke:

Ein Team muss aus 4-6 Fahrern bestehen.

#### Anmeldung:

Die Anmeldung erfolgt über die Mailadresse [webmaster@src-niederrhein.de](mailto:webmaster@src-niederrhein.de) oder per PN im Freeslotter-Forum an Fastslotter.

Das Reglement wird dann frühzeitig an die Teams verschickt, zusammen mit einer Bankverbindung zur Zahlung der Startgebühr. **Nach Eingang der Zahlung ist die Anmeldung verbindlich!**

#### Verpflegung:

Es wird vom SRC am Niederrhein e.V. ausreichend Essen und Trinken zu günstigen Preisen zur Verfügung gestellt.

# 22. 24h-Rennen von Moers 2018

## Slot.it Gruppe



**SRC am Niederrhein e.V.**

**Reglement – Ausschreibung - Anmeldung**

---

### 1. Durchführung 24 Stunden-Rennen 07.09. - 09.09.2018

#### 1.1. Tagesablauf

##### **Fr. 07.09.2018**

#### **16.00 - 20.30 Uhr Freies Training**

16.00 - 17.00 Uhr:

Teams 1:24 „Carrera-Bahn“  
Teams 1:32 „Suzuka Holzbahn“

17.00 - 18.00 Uhr:

Teams 1:24 „Suzuka Holzbahn“  
Teams 1:32 „Carrera-Bahn“

18.30 - 19.30 Uhr:

Teams 1:24 „Carrera-Bahn“  
Teams 1:32 „Suzuka Holzbahn“

19.30 - 20.30 Uhr:

Teams 1:24 „Suzuka Holzbahn“  
Teams 1:32 „Carrera-Bahn“

#### **20.30 - 22.30 Uhr Freies Nachttraining**

20.30 - 21.30 Uhr:

Teams 1:24 „Carrera-Bahn“  
Teams 1:32 „Suzuka Holzbahn“

21.30 - 22.30 Uhr:

Teams 1:24 „Suzuka Holzbahn“  
Teams 1:32 „Carrera-Bahn“

#### **20.00 - 21.00 Uhr Technische Vorabnahme**

#### **22.30 - 0.00 Uhr Freies Training**

Für die Gruppeneinteilung während des Trainings ist der Zieleinlauf aus dem Vorjahr maßgebend.

# 22. 24h-Rennen von Moers 2018

## Slot.it Gruppe



**SRC am Niederrhein e.V.**

Reglement – Ausschreibung - Anmeldung

---

### Samstag 08.09.2018

- |                          |  |              |
|--------------------------|--|--------------|
| <b>08:00 - 11:30 Uhr</b> | <b>Freies Training</b>                       |              |
| 09.00 - 11.30 Uhr        | Freies Training                              | beide Bahnen |
| <b>10.00 Uhr</b>         | <b>Motorenausgabe</b>                        |              |
| <b>10.15 Uhr</b>         | <b>Auslosung der Radsätze</b>                |              |
| <b>11.30 Uhr</b>         | <b>Sämtliche Einsatzwagen ins Parc Fermé</b> |              |
| <b>11.30 - 12.30 Uhr</b> | <b>Technische Endabnahme</b>                 |              |
| <b>13.00 - 13.50 Uhr</b> | <b>Qualifying</b>                            |              |
| <b>13.50 Uhr</b>         | <b>Startaufstellung</b>                      |              |
| <b>14.00 Uhr</b>         | <b>Start 24h</b>                             |              |
| <b>22.00 Uhr</b>         | <b>Nachtsequenz Beginn</b>                   |              |

### Sonntag 09.09.2018

- |                  |                          |  |
|------------------|--------------------------|--|
| <b>06.00 Uhr</b> | <b>Nachtsequenz Ende</b> |  |
| <b>14.00 Uhr</b> | <b>Zieleinlauf</b>       |  |
| <b>14.30 Uhr</b> | <b>Siegerehrung</b>      |  |

# 22. 24h-Rennen von Moers 2018

## Slot.it Gruppe



SRC am Niederrhein e.V.

Reglement – Ausschreibung - Anmeldung

---

### Technisches Reglement – 1:32 – Slot.it Gruppe C

Das Reglement basiert auf der Grundlage des Slot.it-Reglements der Hölle von Kölle (HvK). Zu den bekannten Punkten, welche hier aus dem Slot.it-Reglement und der dazugehörigen Erläuterung zusammengefasst sind, kommen nachfolgend auch noch einige langstreckenspezifische Punkte.

Grundlegende Änderungen zum Reglement 2017 sind in blauem Text verfasst.

#### Zugelassene Fahrzeuge:

- Slot.it Jaguar XRJ 6
  - Slot.it Jaguar XJR 9
  - Slot.it Jaguar XJR 12
  - Slot.it Lancia LC2
  - Slot.it Lancia LC2/85
  - Slot.it Nissan R98C
  - Slot.it Mazda 787B
  - Slot.it Porsche 956 C
  - Slot.it Porsche 956 C KH
  - Slot.it Porsche 962 C
  - Slot.it Porsche 962 C KH
  - Slot.it Porsche IMSA
  - Slot.it Sauber C9
  - Slot.it Toyota C88
- 
- Alle nicht aufgelisteten Fahrzeuge sind nicht zugelassen!
  - WhiteKits müssen vollständig entsprechend dem Fertigmodell aufgebaut sein. Sie müssen lackiert und mit Startnummern versehen werden – unlackierte WhiteKits und Straßenversionen sind verboten. Das Gewicht eines lackierten Whitekits sollte dem eines ab Werk lackierten Fahrzeuges entsprechen. Andernfalls kann die Rennleitung die Anbringung von Zusatzgewichten anordnen.
  - Neue Gruppe C – Fahrzeugmodelle, welche bis 4 Wochen vor dem Rennen von Slot.it veröffentlicht werden, sind automatisch zugelassen.

# 22. 24h-Rennen von Moers 2018

## Slot.it Gruppe



**SRC am Niederrhein e.V.**

### Reglement – Ausschreibung - Anmeldung

---

#### Fahrzeugmodifikationen:

- Fahrzeug out of the box (ootb)
- Bei den Jaguars und den Nissans darf die Radkastenabdeckung entfernt werden
- Alle Fahrzeuganbauteile müssen zu Rennbeginn vorhanden sein.
- Spoiler müssen im laufenden Rennen wieder angebracht werden, wenn diese verloren gehen. Rückspiegel, Scheibenwischer, Antennen brauchen im Rennen nicht wieder montiert zu werden.
- Schleifarbeiten und andere Modifikationen an der Karosserie sind nicht zugelassen.

#### Chassis / Motorträger:

- Die Chassis-Ecken (Anglewindereinbau) müssen eingebaut sein und dürfen geklebt werden.
- Die Leitkielführung darf leicht erweitert werden, wenn dies für den Leichtlauf des Leitkiels notwendig ist.
- Das Chassis und der Motorträger darf leicht entgratet werden, um einen vernünftigen Wackel der Karosserie zu gewährleisten.
- Ein gebrochenes Chassis kann im Rennen getauscht werden. Dazu darf ein zweites Chassis bei der Abnahme der Fahrzeuge mit abgegeben werden.

#### Motor:

- Der Motor wird von der Rennleitung gestellt. Dieser muss vom Team vor der Abnahme in den Wagen eingebaut werden.
- Slot.it Motor orange 21500RPM
- Jedes Team bekommt zwei Motoren.
- Die ausgegebenen Motoren sind eingelaufen und rennfertig vorbereitet. Eine weitere Behandlung, egal mit welchen Mitteln, ist nicht zugelassen.
- Es sind nur die originalen Motorkabel (SISP22) zugelassen.

#### Getriebe:

- Motorritzel 9 Zähne – ist auf den ausgegebenen Motoren montiert
- Achsritzel 28 Zähne – Inliner

#### Trimmung:

- Die Trimmung der Fahrzeuge mit Blei ist zugelassen.
- Die Trimmung muss innerhalb des Fahrzeuges erfolgen. Trimmgewichte unterhalb des Chassis sind nicht zugelassen.
- Magnete sind verboten
- Das Fahrzeuggesamtgewicht darf max. 100 Gramm betragen.

#### Hinterreifen:

- PU Reifen
- Reifen und Felgen (Slot .it Aluminium, 15,8mm x 8,2 mm) werden vom SRC am Niederrhein e.V. für das Rennen als Leihgabe gestellt.
- Jedes Team erhält vier Reifensätze

# 22. 24h-Rennen von Moers 2018

## Slot.it Gruppe



**SRC am Niederrhein e.V.**

### Reglement – Ausschreibung - Anmeldung

---

- Die Teams verkleben und schleifen die Reifen in der Vorbereitungsphase nach Terminabstimmung mit dem Orgateam (Werner/Roman) vor Ort
- Der Reifendurchmesser muss 19,9 mm betragen.
- Auf Wunsch kann jedes Team einen Satz Trainingsreifen gegen Kostenübernahme ordern. Die Trainingsreifen können bis zum 31.05. bestellt werden. Spätere Bestellungen können aus organisatorischen Gründen nicht berücksichtigt werden.
- Die ausgegebenen Reifen dürfen, außer mit Wasser, mit keiner Chemikalie behandelt werden.
- Die Reifen müssen so montiert werden, dass sie nicht über die Karosserie hinaus stehen.
- Ein „Abziehen“ der Reifen im Rennen ist nicht gestattet.
- Das Schleifen der Reifen ist im Rennen nicht gestattet.
- Wenn Reifen gewechselt werden, können diese unter Aufsicht der Rennleitung wieder in die Materialbox gelegt werden. Diese dürfen dann wieder genutzt werden. Sollten die Reifen die Pitlane und die Aufsicht der Rennleitung verlassen, so dürfen diese nicht mehr genutzt werden.
- Im Falle eines eindeutigen Produktions- bzw. Materialfehlers an den gestellten Reifen erhält das betroffene Team nach der Rücksprache mit der Rennleitung einen Ersatz sofern eindeutig zu erkennen ist, dass der Fehler nicht durch das betroffene Team selbst herbeigeführt wurde.

#### Vorderreifen:

- Original oder Zero Grip – Reifen dürfen geschliffen und versiegelt werden.
- Die Vorderreifen müssen zu jeder Zeit vollflächig aufliegen und mitdrehen.

#### Achsen, Lager:

- Es dürfen nur die originalen Slot.it-Achsen (PA01) genutzt werden.
- Es dürfen nur die originalen Slot.it-Gleitlager (CH56, CH56b) genutzt werden.
- An der Vorderachse dürfen keine Gleitlager genutzt werden.
- Die Vorderachse darf mit den originalen Slot.it-Böckchen und/oder Madenschrauben justiert werden, wenn das Chassis die Möglichkeit bietet.
- Der Einsatz von Distanzen an der Vorderachse ist unzulässig.

#### Leitkiel:

- Es dürfen nur die originalen Slot.it-Leitkiele genutzt werden, welche ootB bei dem Fahrzeugtyp verbaut sind.
- Die Motorkabel können per Hülse oder per Madenschraube mit dem Leitkiel/Schleifer verbunden werden.
- Ein Anlöten der Kabel an den Leitkiel ist nicht gestattet.
- Der Leitkiel darf vorne leicht angeschrägt werden.

#### Schleifer:

- Schleifer sind freigestellt

#### Schrauben:

# 22. 24h-Rennen von Moers 2018

## Slot.it Gruppe



**SRC am Niederrhein e.V.**

### Reglement – Ausschreibung - Anmeldung

---

- Die Schrauben für die Karosserie und Motorhalter müssen den originalen Schrauben entsprechen.
- Eine Fixierung der Schrauben per Klebeband oder Kleber/Nagellack ist erlaubt.
- Im Rennen müssen verloren gegangene Schrauben ersetzt werden.

#### Beleuchtung:

- Die Fahrzeuge müssen mit einer funktionierenden Beleuchtung ausgestattet sein.
- Das Licht muss in den Nachtturms eingeschaltet sein.
- In den Tagturns ist die Nutzung des Lichts freigestellt.
- Lichtbausätze sind freigestellt.
- Es darf an den Frontscheinwerfern nur weißes Licht genutzt werden. Am Fahrzeugheck muss rotes Licht genutzt werden.
- Im Fahrbetrieb muss das Licht konstant leuchten.
- Eine Bremslichtfunktion ist frei gestellt.
- Eine Beleuchtung des Innenraumes oder der Einsatz von Positionslampen aller Art am Fahrzeug ist nicht zugelassen. Dazu gehören auch leuchtende Auspufflampen.
- Es dürfen LEDs bis max. 3mm Durchmesser genutzt werden. Micro-LEDs und SMDs dürfen benutzt werden.
- Die LEDs müssen an den Stellen montiert werden, an denen sich die Lampenattrappen befinden.
- Die Spannungsversorgung muss von der Bahn kommen und darf den Motor nicht beeinflussen.
  
- Schalter und/oder Stecker für das Licht sind erlaubt. Sie dürfen frei verbaut werden. Änderungen an der Karosserie oder am Chassis sind dafür aber nicht erlaubt.
- Eine indirekte (passive) Beleuchtung am oder im Fahrzeug ist nicht zugelassen.

#### Bahnspannung:

- Carrerabahn: 12 Volt
- Holzbahn: 11,5 Volt

#### Ersatzfahrzeug:

- Es darf ein zweites, typgleiches Fahrzeug als Ersatzfahrzeug abgegeben werden. (Also Porsche 962 für Porsche 962, Mazda für Mazda...)
- Das Ersatzfahrzeug darf jederzeit im laufenden Rennen eingesetzt werden, wenn das Einsatzfahrzeug technische Probleme hat.
- Bei einem Fahrzeugwechsel müssen die Reifen und der Motor vom Einsatzfahrzeug in das Ersatzfahrzeug gewechselt werden.
- Der Wechsel der Reifen und des Motors muss im laufenden Rennen erfolgen.
- Ein Zurückwechseln vom Ersatzfahrzeug auf das ursprüngliche Einsatzfahrzeug ist nicht gestattet.
- Das Ersatzfahrzeug muss ebenfalls mit funktionierendem Licht ausgestattet sein.

**Alles was hier nicht ausdrücklich erlaubt ist, gilt als verboten. Bei Unklarheiten entscheidet die Rennleitung über die Lösung. Änderungen im Rennablauf und im Reglement werden ggf. nach Rücksprache mit den Teamleitern einstimmig vorgenommen – wenn das für einen ordentlichen Ablauf der Veranstaltung nötig sein sollte.**



# 22. 24h-Rennen von Moers 2018

## Slot.it Gruppe



**SRC am Niederrhein e.V.**

**Reglement – Ausschreibung - Anmeldung**

---

### Fahrzeugabnahme

Die Fahrzeuge (Einsatz- und Ersatzfahrzeug) müssen wie folgt zur Abnahme gebracht werden:

- Fahrzeug geöffnet
- 1 geloster Rennmotor eingebaut und eingelötet (beim Einsatzfahrzeug)
- Ein Satz Hinterreifen montiert (beim Einsatzfahrzeug)

Folgende Teile können/müssen pro Team abgegeben werden:

- 4 Satz Hinterreifen – 1 Satz davon auf dem Einsatzfahrzeug montiert (Pflicht)
- 1 Ersatzchassis (darf bereits verbleit sein)
- 1 Lichtsatz (darf auch im Ersatzchassis verbaut sein)
- Ersatzschleifer
- 2x Ersatz-Motorritzel
- 2x Ersatz-Achsritzel
- 2x Ersatz-Leitkiele (Schleifer dürfen vormontiert sein)
- Ersatzschrauben (Reifen/Motorhalter/Karosserie)
- 1 geloster Motor als Ersatz

Die Fahrzeuge kommen nach der Abnahme in den Park Fermé und dürfen danach nicht mehr berührt werden.

Die abgegebenen Reifen und Ersatzteile werden pro Team von der Rennleitung in Serviceboxen verwahrt und werden von dieser im Rennen auf Anforderung der Teams ausgegeben.

# 22. 24h-Rennen von Moers 2018

## Slot.it Gruppe



**SRC am Niederrhein e.V.**

**Reglement – Ausschreibung - Anmeldung**

---

### Rennablauf / Organisation

#### **Rennleitung:**

- SRC am Niederrhein e.V.

#### **Qualifikation:**

- Die Qualifikation wird auf Spur 3 der Holzbahn gefahren.
- Ein Fahrer aus jedem Team fährt 1 Minute. Es wird die gefahrene Strecke gemessen. Das Team, welches die weiteste Strecke gefahren ist, darf sich als erstes die Startspur aussuchen. Das Team mit der zweitlängsten Strecke danach, usw.

#### **Rennablauf:**

Es wird abwechselnd auf zwei Bahnen gefahren. Erst 4 Stunden auf der Bahn 1, dann 4 Stunden auf der Bahn 2. Von 22:00 Uhr bis 06:00 Uhr wird der Nachtturm gefahren. Die Fahrzeit errechnet sich anhand der Anzahl an Teams und wird am Renntag bekannt gegeben.

Im „Gegenturn“ fahren dann die Teilnehmer des 1:24er-Rennes auf der jeweils anderen Bahn.

#### **Pflichtturns für die Fahrer:**

Die Reihenfolge der Fahrer ist frei gestellt. Ebenfalls ist es gestattet, dass ein Fahrer mehrere Turns nacheinander fährt. Jeder Fahrer im Team muss aber auf seine Pflichtturns kommen, welche wie folgt aufgeschlüsselt sind:

- Bei 4 Fahrern im Team – 5 Turns pro Fahrer
- Bei 5 Fahrern im Team – 4 Turns pro Fahrer
- Bei 6 Fahrern im Team – 3 Turns pro Fahrer

Ein Fahrerwechsel innerhalb eines Turns ist in Ausnahmefällen zugelassen, wenn dies den Rennbetrieb nicht stört. Dies sollte aber vermieden werden und wirklich nur in Ausnahmefällen (gesundheitliche Probleme) genutzt werden.

Mit dieser Regelung ist es möglich, dass einzelne Teammitglieder nicht die kompletten 24 Stunden vor Ort sein müssen. Es muss aber von jedem Team sichergestellt sein, dass je ein Fahrer und ein Einsetzer an der Bahn sind.

Zur Siegerehrung wäre es sehr schön, wenn die Teams komplett anwesend sind.

#### **Einsetzer:**

- Jedes Team, welches einen Fahrer an der Bahn hat, stellt einen Einsetzer für den laufenden Turn.
- Die Einsetzerpositionen sind markiert und entsprechen der Spurnummer, auf der das Team gerade fährt.
- Der Einsetzer kann im laufenden Turn gewechselt werden, wenn dies den Rennablauf nicht stört.

# 22. 24h-Rennen von Moers 2018

## Slot.it Gruppe



**SRC am Niederrhein e.V.**

### Reglement – Ausschreibung - Anmeldung

---

#### Technische Defekte / Pitlane / Reifenwechsel:

- Bei technischen Defekten oder anstehendem Reifenwechsel ist die Rennleitung zu informieren. Diese gibt dann die Materialkiste an das Team aus.
- Ein Mitglied der Rennleitung, oder eine von der Rennleitung bestimmte Person, wird dann das Team zum Schrauberplatz begleiten, welcher direkt neben der Pitlane liegt.
- Die Fahrzeuge werden nur an der Pitlane von der Strecke genommen und dort wieder eingesetzt.
- Alle technischen Defekte müssen im laufenden Rennen beseitigt werden
- Bei Spurwechselferien müssen auch die laufenden Reparaturen unterbrochen werden.
- Es dürfen nur die in der Box hinterlegten Ersatzteile verbaut werden

**Wir bedanken uns für die freundliche Unterstützung bei:**

HIER KÖNNTE EURE WERBUNG STEHEN!